

Le Bon chemin

De tous temps, chez les Pharaons, au moyen âge, et même pour les animaux, le meilleur moyen d'aller quelque part c'est encore de prendre "LE BON CHEMIN". Parcours à reconstituer



Différences (4 – 6 ans)

Trouve les différences

Memollow (2 – 6 ans)

C'est tout simplement une appli de type Memory où les cartes sont remplacées par des oreillers. L'ambiance convient particulièrement bien aux tout-petits, c'est doux comme un oreiller, joyeusement coloré, ils retrouveront tous leurs jouets et leurs personnages préférés: voitures, poney, animaux, fées... La musique est douce et relaxante. Cette application permet de faire travailler la mémoire de l'enfant et sa capacité de concentration. L'application est en anglais, mais cela ne gêne pas le jeu, l'ergonomie de l'application étant totalement intuitive.



Samsam mission héros cosmique (5 – 8 ans)

L'application "SamSam mission héros cosmique" propose neuf types de jeux-missions très différents : jeux d'adresse, de vitesse, de mémoire, de logique... qui permettent aux enfants de 5 à 8 ans d'améliorer leur agilité, leur coordination et leurs capacités d'observation.

Pour devenir de vrais héros cosmiques, les enfants doivent accomplir une à une toutes les missions, améliorer leurs scores et gagner des badges de super héros. À chaque nouvelle partie, des variantes sont proposées et le niveau de jeu s'intensifie peu à peu.



Neuf missions pour jouer avec SamSam :

Mission n° 1 : améliorer sa rapidité en tapant sur les monstres le plus vite possible, tout en évitant ses amis.

Mission n° 2 : apprendre à voler en appuyant sur l'écran pour faire bouger SamSam et éviter les obstacles.

Mission n° 3 : construire sa soucoupe avec des pièces détachées.

Mission n° 4 : devenir un super pilote en choisissant le bon aiguillage pour laisser passer SamSam.

Mission n° 5 : exercer son sens de l'observation en trouvant les différences entre deux images.

Mission n° 6 : repousser ses ennemis avec son doigt et pousser les Piratroces dans le trou noir.

Mission n° 7 : améliorer ses réflexes en inclinant son écran pour attraper tous les jouets.

Mission n° 8 : développer sa mémoire en observant bien qui disparaît derrière la planète.

Mission n° 9 : le grand combat galactique pour devenir un vrai héros cosmique en éliminant tous les monstres.

Les plus de l'application "SamSam mission héros cosmique"

Possibilité de créer et de sauvegarder jusqu'à 6 profils ; Navigation adaptée aux enfants ; Difficulté de jeu progressive ;

Little kitten – mon chat préféré

Cette appli va lui permettre de s'amuser virtuellement avec un chaton. réalisme, la fluidité de mouvements. Le chaton a l'air absolument réel. L'enfant va faire connaissance et jouer avec lui dans une chambre. Des activités variées s'offrent à lui allant du jeu au moment de nourrir ledit chaton, en passant par la sieste.



Les Mondes de Polo (3 – 7 ans)

Polo saute de nuage en nuage, part à la **chasse au trésor** dans l'océan, parcourt un **labyrinthe végétal** et exerce son oreille avec un **atelier musical** pour s'initier à différents rythmes et découvrir le **son des instruments**.



Il peut aussi retrouver le petit héros dans un **dessin animé** poétique et écouter Sanseverino en regardant un clip musical entraînant !

- **1 jeu d'adresse "Polo dans les nuages"** pour familiariser les petits avec les touches du clavier. Polo saute de nuage en nuage pour aller rendre sa couronne à la princesse des nuages (jeu gratuit) ;
- **1 grande chasse au trésor** dans l'océan parmi les poissons multicolores ;
- **1 labyrinthe végétal** pour apprendre à se repérer dans l'espace ;
- **1 atelier musical** pour s'initier aux rythmes et aux sons des instruments ;
- **1 dessin animé** "Le jour où les Luniens préparèrent un festin" ;
1 clip musical de Polo : la musique est signée Sanseverino